

Здравствуйте, уважаемые пользователи!

Благодарим вас за то, что вы выбрали изделие нашего предприятия.

Наши электронные изделия: табло и системы хронометража задуманы, спроектированы и произведены в г. Иваново и не имеют в своем составе ни одного иностранного узла, блока или модуля (не путать с электронными компонентами). Все программное обеспечение также написано и принадлежит ООО «Счетные Системы». Владелец произведенного нами оборудования независим от иностранных санкций и произвола зарубежных поставщиков. Потребитель может быть уверен и через многие годы, что, отправив неисправный блок производителю, он получит его обратно восстановленным.

Перед вами табло – сложное электронное устройство, поэтому просим вас **внимательно прочитать инструкцию**, прилагаемую ниже.

Желаем вам высоких спортивных достижений!

1. Общие сведения об изделии.

Табло для баскетбола, волейбола, гандбола и футзала позволяет отображать всю информацию, необходимую для проведения официальных матчей по указанным видам спорта, согласно требованиям соответствующей Федерации.

2. Основные технические характеристики.

В комплект изделия входят: табло, пульт управления табло, пульт и клавиатура управления бегущей строкой и личными фоллами/очками, два репитера, два джойстика, соединительные кабели (или модуль радиоканала – поставляется по отдельному заказу).

В базовый комплект входит пульт БТ-20р.

Табло содержит:

- 10 индикаторов цифр красного цвета размером 213х105мм,
- 3 индикатора цифр красного цвета размером 190х95мм,
- 6 индикаторов тайм-аута красного цвета,
- два индикатора владения мячом в виде стрелок желтого цвета,
- 24 информационных строки, каждая из которых содержит 4 индикатора цифр желтого цвета размером 90х45мм и индикатор личных фолов,
- излучатель звука сирены с возможностью подключения дополнительного излучателя,
- 10-разрядную бегущую строку размером в 14 символов для вывода длинных сообщений и отображения названий команд.

Все индикаторы выполнены на светодиодах, сила света одного светодиодного элемента не менее 2 Кд.

Каждый пульт содержит:
жидкокристаллический индикатор с подсветкой для индикации всех режимов, а пульт управления табло дополнительно имеет 32 (16 для БТ-20р) клавиши.

Размер табло 1560x2750 мм, толщина 65 мм.

Репитеры размером 380*530мм содержат два индикатора размером 150*290мм каждый.

Табло индикации стрелок владения мячом содержит индикаторы стрелок красного цвета размером 80*190мм (поставляется по отдельному заказу).

Табло работает от сети переменного тока 200...250В, потребляя мощность не более 500Вт, в закрытом помещении при температуре +10...+35°С и относительной влажности не более 80%.

Рабочее напряжение в изделии не превышает 12В.

Сирена имеет мощность 20 Вт (с возможностью подключения дополнительного излучателя через усилитель мощности).

3. Функциональные возможности.

Конструкция табло соответствует требованиям федераций соответствующих видов спорта, в том числе Официальным правилам баскетбола с учетом всех изменений на момент выпуска табло.

Система обеспечивает следующие функции:

- а) энергонезависимые часы реального времени,
- б) ввод и индикацию счета до 199 с возможностью прибавления 1, 2 и 3 очков и обратной коррекцией,
- в) ввод и коррекцию времени игры, прямой и обратный отсчет времени с дискретностью 1с (при обратном отсчете в последнюю минуту - 0.1 с), остановку и последующий пуск времени,
- г) отсчет времени атаки,
- д) индикацию номера тайма,
- е) индикацию командных фолов от 0 до 5,
- ж) индикацию использованных тайм-аутов с отсчетом времени тайм-аута и подачей звукового сигнала,
- з) индикацию владения мячом,
- и) индикацию номера и очков игрока,
- к) индикацию количества полученных каждым игроком фолов,
- л) подачу звукового сигнала,
- м) вывод длинных сообщений в режиме бегущей строки, в том числе названий команд, с регулируемой скоростью,
- н) регулировку яркости табло.

4. Дополнительные возможности.

1. К устройству могут быть подключены дополнительные репитеры и настольное табло-«стрелка», поставляемые по отдельному заказу.

2. В пульте управления может быть предусмотрен выход интерфейса RS232,

выдающий протокол матча на компьютер и принтер.

3. Управлять функциями табло можно полностью с персонального компьютера, подключенного через адаптер интерфейса (поставляется по отдельному заказу).

4. Табло может управляться не по соединительному кабелю, а по радиоканалу (поставляется по отдельному заказу).

5. Комплект поставки.

Табло БТ-530р	1 шт.
Пульт БТ-2Р/БТ-20р	1 шт.
Пульт БСТ-301р	1 шт.
Клавиатура	1 шт.
Гарнитура СТАРТ/СТОП	2 шт.
Репитеры БТ-24р/БТ-24Ф	___ шт.
Модуль радиосвязи*	___ шт.
Ящик для пультов*	___ шт.
Кабель управления	комплект
Кабель сетевой	1 шт.
Паспорт/инструкция	1 шт.

* дополнительное оборудование, поставляется по отдельному заказу.

Внимание ! Табло должно быть защищено от попаданий в него мячом и другими предметами!

Все кабели должны быть надежно закреплены на стене и других конструкциях!

Табло и репитеры должны включаться в сеть 220В и выключаться одновременно.

Инструкция по подключению.

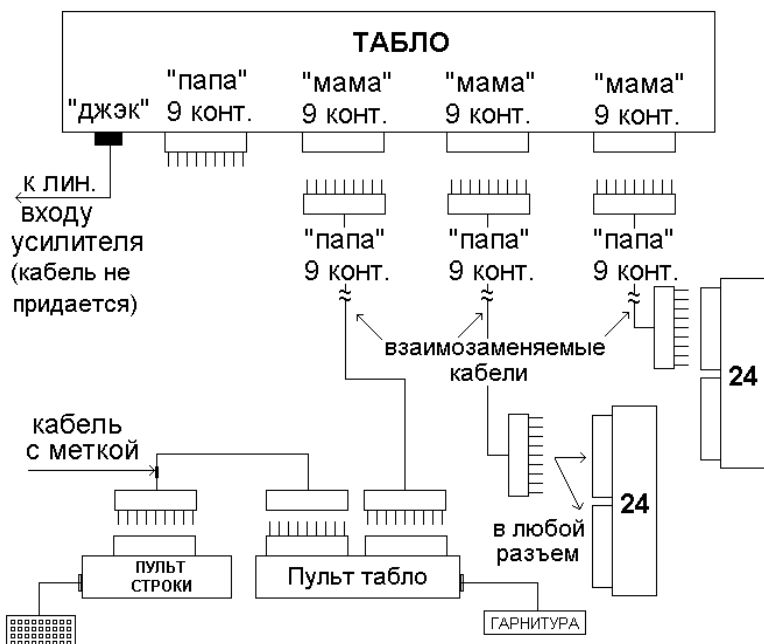
Единый информационный комплекс, состоящий из табло, пультов управления и репитеров, может быть организован 2-мя способами: соединением частей по радиоканалу и соединением частей по проводам.

Перед началом работы необходимо сначала соединить элементы системы сигнальным кабелем (в случае управления табло по кабелю), затем включить в сеть 220В табло и репитеры (для чего рекомендуются три розетки на 220В, включаемые одновременно).

В случае управления табло по кабелю части системы соединяются между собой унифицированным кабелем в любой конфигурации. Для этого на табло имеется три одинаковых разъема, на каждом из репитеров – по два, на пульте управления – один.

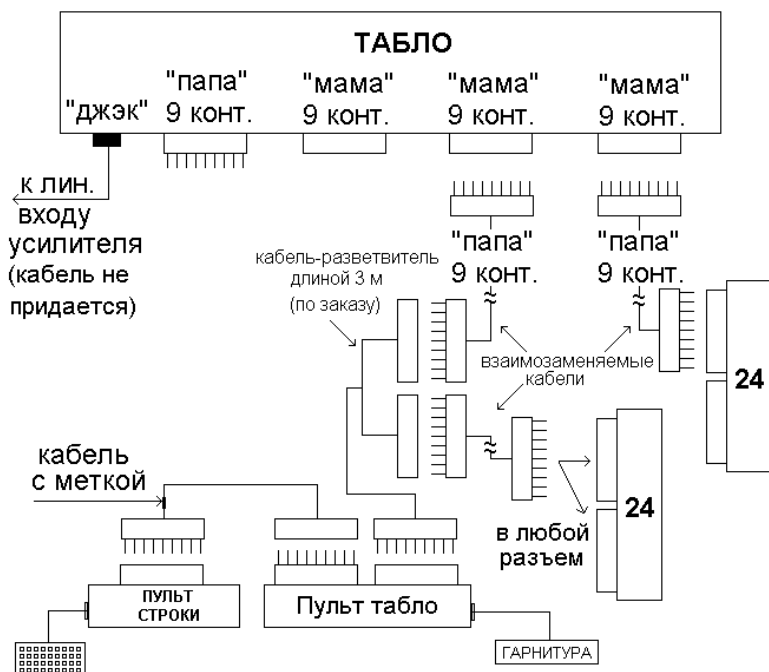
Обратите внимание, что пульт управления бегущей строкой и личными фолами/очками подключается к табло через основной пульт управления табло. Пульт строки можно подключить и непосредственно к табло, но при этом основной пульт нужно отключить.

Типовая схема соединения частей табло представлена на рисунке:

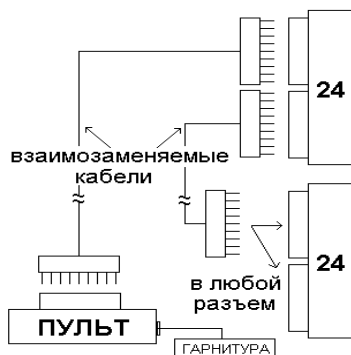


В типовом варианте пульт и два репитера подключаются непосредственно к табло. Это используется в случае, когда табло расположено посередине зала, т.е. напротив поста с пультом управления, а «секундники» – по краям.

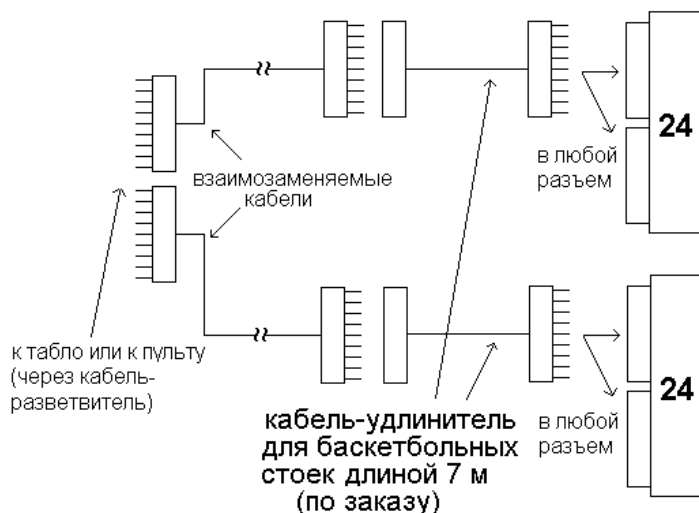
Однако, конфигурация подключения может быть иной (в случае, когда табло расположено сбоку зала, т.е. сбоку от поста с пультом управления и рядом с одним из «секундников», а другой «секундник» удален на другой конец зала):



Возможен вариант, когда табло не используется, т.е. к одному из репитеров можно подключить пульт управления и другой репитер:

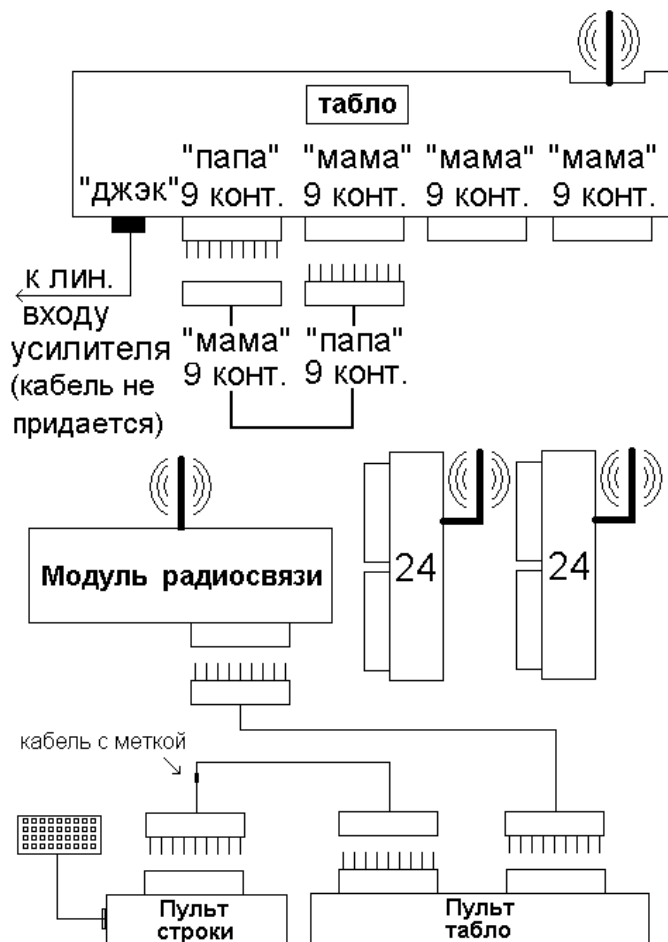


В случае, когда «секундники» располагаются не на стене, а на мобильных баскетбольных стойках, предусмотрены специальные кабели-удлинители:



Это нужно, чтобы стойки можно было отключать при перемещении. Разумеется, эти кабели-удлинители применимы в любой конфигурации включения табло.

Типовая схема комплекса с соединением частей по радиоканалу представлена ниже:



6. Гарантийные обязательства.

Изготовитель гарантирует соответствие изделия всем требованиям при соблюдении потребителем условий эксплуатации, транспортировки и хранения.

Гарантийный срок эксплуатации 12 месяцев со дня ввода табло в эксплуатацию (согласно акту приемки).

Табло БТ-530р

Серийный № _____

Дата приемки в эксплуатацию _____

Представитель производителя _____

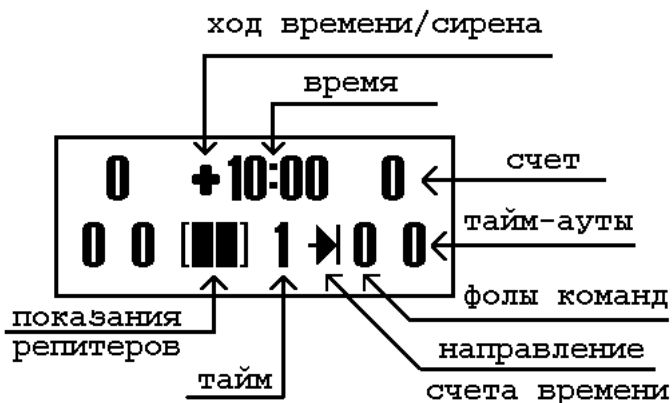
М.П.

Инструкция по эксплуатации.

Все части системы (табло, пульт, репитеры) соединяются между собой **универсальным** кабелем (кроме кабеля пульта бегущей строки, который имеет метку), что дает возможность автономной работы отдельных частей системы (например, можно пользоваться только репитерами и пультом).

После включения в сеть 220В система производит **самодиагностику**: на табло вспыхивают все индикаторы для проверки их исправности. При обрыве соединительного кабеля на табло отображается текущее время.

Через несколько секунд, требуемых для загрузки системы, звучит сигнал для проверки сирены, и на индикаторе пульта появляются начальные данные:



В начальный режим также можно выйти, нажав клавишу **СБРОС**.

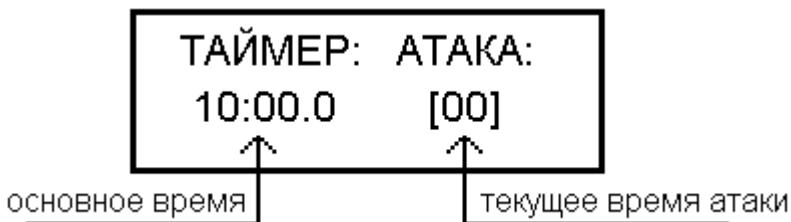
Управление пультом БТ-2р

Основные режимы:

1. Изменение времени.

Нажатием клавиши **ВРЕМЯ/ТАЙМЕР** можно вызвать на индикатор и на табло текущее время (оно не теряется при отключении табло из сети) или основное время игры.

Чтобы добавить к основному нужное время, остановите отсчет и нажатием клавиши **КОРРЕКЦИЯ ВРЕМЕНИ** войдите в режим коррекции основного времени и времени атаки. На дисплее вы увидите:



Цифровыми клавишами введите откорректированные значения; если вы не хотите менять отображаемые числа, то нажимайте клавишу **ОТМЕНА** до тех пор, пока не выйдете из режима **КОРРЕКЦИЯ ВРЕМЕНИ**.

2. Пуск отсчета времени производится кнопкой на выносной гарнитуре (если гарнитура не подключена – клавишей **ВВОД**). Последовательными нажатиями этой кнопки управляют режимом СТАРТ/СТОП. Режим СТОП индицируется на пульте символом **+** рядом с показаниями времени.

При достижении таймером 00.00.0 отсчет прекращается, звучит финальная сирена.

На этой же гарнитуре имеется кнопка подачи дополнительного сигнала.

3. Нажатием клавиши **ТАЙМ** изменяется номер тайма.

4. Нажатием клавиш **КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ** изменяют количество фолов для обеих команд с 0 до 5.

5. Нажатием клавиш **ТАЙМ-АУТЫ** изменяют показания индикаторов использованных обеими командами тайм-аутов с 0 до 3, при этом (только если установлен обратный отсчет) автоматически начинается отсчет времени тайм-аута с подачей sireны за 10 с до его окончания и при окончании; отсчет можно прервать нажатием клавиши **ОТМЕНА**.

6. Изменение счета производится нажатием клавиш счета **1, 2** или **3** в зависимости от числа очков. Уменьшение счета производится нажатием клавиши **КОРРЕКЦИЯ**.

7. Индикацией владения мячом управляют нажатием соответствующей из двух клавиш на пульте нужное число раз, при этом одновременное свечение двух стрелок блокируется.

8. Отсчетом времени атаки управляют со специальной гарнитуры, имеющей кнопки **СТАРТ/СТОП** и **СБРОС** (если гарнитура не подключена – соответственно клавиши **ОТМЕНА** и **1**). Запуск отсчета времени атаки

производится только при идущем отсчете основного времени, остановка времени атаки при остановке времени матча происходит автоматически. За 24 секунды до окончания игры табло времени атаки гаснут (при переходе мяча к другой команде) после нажатия кнопки **СБРОС** на гарнитуре или окончания времени владения.

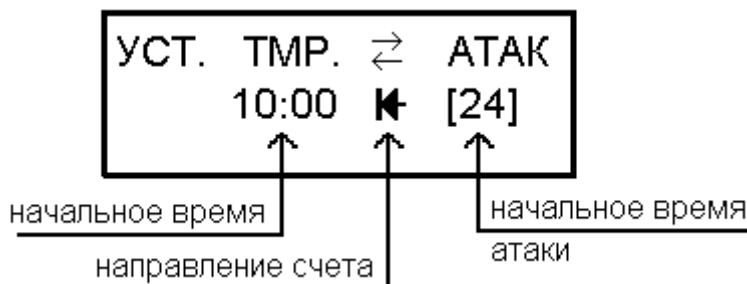
9. Нажатием клавиши **СИГНАЛ** можно дать дополнительную сирену. Звучание сирены индицируется на пульте символом колокольчика. Такая же кнопка есть и на выносной гарнитуре.

Расширенный режим:

В этом режиме можно менять стандартные настройки из энергонезависимой памяти, т.е. настройки, загружаемые в табло и отображаемые при каждом включении питания:

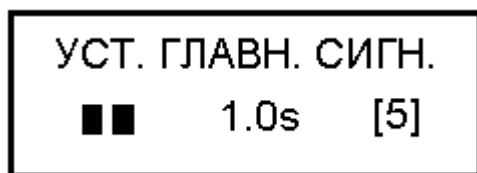
- начальное значение основного времени (по умолчанию 10:00),
- направление отсчета (по умолчанию на уменьшение ) ,
- время атаки (по умолчанию 24 с),
- длительность и тон основного сигнала и сигнала окончания атаки,
- включение режима «14 секунд»,
- включение режима автоматического отсчета времени перерывов,
- яркость индикаторов табло,
- показания часов реального времени.

Для изменения параметров нажмите клавишу **НАСТРОЙКА**, затем ответьте на вопрос «Войти в настр.?» нажатием клавиши **ВВОД**. На экране появится:



Вводите новые значения клавишами цифр или перемещайте курсор по позициям клавишей **ОТМЕНА**. Направление отсчета времени игры (на уменьшение или на увеличение) можно менять клавишами стрелок.

После того, как вы ввели нужные значения и нажали клавишу **ВВОД**, появляется следующий экран:



В этом режиме вы должны установить длительность в секундах (кнопками стрелок – больше, меньше) и тональность (цифровыми кнопками – “0”...“8”) основного сигнала и нажать **ВВОД** (если вы не хотите ничего менять, нажмите клавишу **ОТМЕНА**), тогда появится следующий экран:

УСТ. СИГН. АТАКИ



1.0s [5]

Здесь вам предложено аналогично установить параметры сигнала конца атаки. Установите его длительность и тональность и нажмите **ВВОД** (или нажмите клавишу **ОТМЕНА**) – и увидите следующий экран:

РЕЖИМ 14 СЕК.:

[ВКЛ]

В этом пункте вы можете при помощи клавиш стрелок включить/выключить новый режим управления временем атаки с учетом изменений 2014 года. В режиме «выключено» логика работы соответствует изменениям 2010 года.

При выключенном новом режиме действует вариант изменений от 2010 года: при остановленном времени игры и остатке времени атаки менее 14 секунд кнопка СТАРТ/СТОП на гарнитуре времени атаки устанавливает время, отображаемое на репитерах, в значение 14 секунд.

При включенном новом режиме действует вариант изменений от 2014 г в трактовке Федерации Баскетбола РФ, озвученной ее представителями на семинаре в Лобне 31.08.2014:

1. Когда пускается отсчет времени игры, то **первое** после запуска нажатие кнопки СТАРТ на гарнитуре времени атаки приводит к началу отсчета времени атаки с 24-х секунд или со значения, оставшегося на репитерах при остановке основного времени.
2. Следующие нажатия кнопки СТАРТ при идущем времени игры останавливает время атаки.
3. В этом положении нажатие кнопки СТАРТ вызывает сброс этого времени в значение 14 секунд и запуск отсчета, а кнопки СБРОС гасит репитеры.
4. В режиме погашенных репитеров нажатие кнопки СТАРТ вызывает запуск отсчета 14 секунд, а кнопки сброс – 24 секунд.
5. При идущем отсчете времени атаки нажатие кнопки СБРОС приводит к перезапуску его с 24 секунд.
6. Когда время игры остановлено, нажатие кнопки СТАРТ устанавливает на репитерах 14 секунд, а нажатие кнопки СБРОС гасит репитеры. После запуска основного времени нажатием кнопки СТАРТ запускается время атаки, как описано выше.
7. Клавиши ВВОД, ОТМЕНА и «1» на пультах БТ-2р и БТ-2у дублируют кнопки гарнитур: СТАРТ основного времени, СТАРТ атаки и СБРОС атаки соответственно.

Описанным образом можно осуществить управление табло атаки во всех возможных игровых ситуациях в соответствии с новыми Правилами.

**Для варианта Пульта БТ-2р,
использующего трехкнопочные и
двухкнопочные гарнитурки Атаки.**

При настройке выбираете из четырех предложенных нужный режим и запоминаете. При управлении действуете по ниже приведенной инструкции.

Вариант до 2010 года.

1. Нажатие «Старт/Стоп» – запуск времени с 24 секунд, или с установленного значения, или остановка времени.
2. При остановленном времени кнопка «Старт/Стоп» заблокирована.
3. Нажатие «Сброс» при запущенном основном времени и запущенном времени атаки – рестарт 24 секунд.
4. Нажатие «Сброс» при запущенном основном времени и остановленном времени атаки – гашение репитера.
5. Нажатие «Сброс» при остановленном основном времени при наличии на репитере остановленного времени атаки – гашение репитера.
6. При достижении игровым временем 24 секунд и последующем нажатии кнопки «Сброс» репитер гаснет, после чего обе кнопки заблокированы.
7. При достижении игровым временем 24 секунд кнопка «Старт/Стоп» действует как обычно, пока не кончится время атаки.

Вариант 2010-2013 года.

1. Нажатие «Старт/Стоп» – запуск времени с 24 секунд, или с установленного значения, или остановка времени.

2. При остановленном времени кнопка «Старт/Стоп» заблокирована, если оставшееся время атаки больше 14 секунд.
3. При остановленном времени кнопка «Старт/Стоп» устанавливает значение 14, если оставшееся время атаки меньше 14 секунд.
4. Нажатие «Сброс» при запущенном основном времени и запущенном времени атаки – рестарт 24 секунд.
5. Нажатие «Сброс» при запущенном основном времени и остановленном времени атаки – гашение репитера.
6. Нажатие «Сброс» при остановленном основном времени при наличии на репитере остановленного времени атаки – гашение репитера.
7. При достижении игровым временем 24 секунд и последующем нажатии кнопки «Сброс» репитер гаснет, после чего обе кнопки заблокированы.
8. При достижении игровым временем 24 секунд кнопка «Старт/Стоп» действует как обычно, пока не кончится время атаки.

Вариант 2014года.

1. После запуска основного времени первое нажатие «Старт/Стоп» – запуск времени с 24 секунд или с установленного значения.
2. Следующее нажатие «Старт/Стоп» – остановка времени атаки.
 - 2.1. При идущем основном времени нажатие «Старт/Стоп» перезапустит таймер атаки с 14 секунд, а нажатие «Сброс» погасит репитер.
 - 2.2. При идущем основном времени и погашенном репитере нажатие «Старт/Стоп» перезапустит таймер атаки с 14 секунд, а «Сброс» - с 24 секунд.
3. При остановленном времени кнопка «Старт/Стоп» всегда устанавливает на репитере «14».

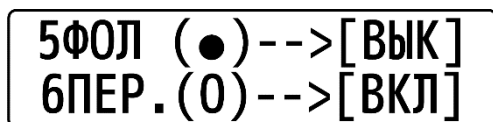
4. Нажатие «Сброс» при остановленном основном времени при наличии на репитере остановленного времени атаки – гашение репитера.
5. Нажатие «Сброс» при запущенном основном времени и запущенном времени атаки – рестарт 24 секунд.
6. Нажатие «Сброс» при запущенном основном времени и остановленном времени атаки – гашение репитера.
7. При достижении игровым временем 24 секунд и последующем нажатии кнопки «Сброс» репитер гаснет, после чего обе кнопки заблокированы.
8. При достижении игровым временем 24 секунд кнопка «Старт/Стоп» действует как обычно, пока не кончится время атаки.

Вариант до 2014 года под 3 кнопки.

1. Нажатие «Старт/Стоп» – запуск времени с 24 секунд, или с установленного значения, или остановка времени.
2. При остановленном времени кнопка «Старт/Стоп» заблокирована.
3. Нажатие «Сброс» при запущенном основном времени и запущенном времени атаки – рестарт 24 секунд.
4. Нажатие «Сброс» при запущенном основном времени и остановленном времени атаки – гашение репитера.
5. Нажатие «Сброс» при остановленном основном времени при наличии на репитере остановленного времени атаки – гашение репитера.
6. При достижении игровым временем 24 секунд и последующем нажатии кнопки «Сброс» репитер гаснет, после чего обе кнопки заблокированы.

7. При достижении игровым временем 24 секунд кнопка «Старт/Стоп» действует как обычно, пока не кончится время атаки.
8. При остановленном времени игры нажатие кнопки «14» устанавливает на репитерах 14.
9. При запущенном времени игры нажатие кнопки «14» запускает или перезапускает отсчет времени атаки с 14 секунд.

Нажмите **ВВОД** (или нажмите клавишу **ОТМЕНА**) – и появится следующий экран:



На этом экране учитываются изменения в Правилах от 2020 года.

В верхней строке при помощи клавиш стрелок можно задать отображение пятого фола:

- ВКЛ – красный квадрат,
- ВЫК – цифра 5.

Нажмите **ВВОД** (или нажмите клавишу **ОТМЕНА**) для перехода на следующую строку. В нижней строке при помощи клавиш стрелок можно задать отображение шестого тайма (периода):

- ВКЛ – буква О – овертайм (она же цифра 0),
- ВЫК – цифра 6.

Нажмите **ВВОД** (или нажмите клавишу **ОТМЕНА**) – и появится приглашение установить режим отсчета перерывов:

РЕЖИМ ПЕРЕРЫВОВ: [АВТО]

Здесь вы можете при помощи клавиш стрелок установить ручной или авторежим отсчета времени перерывов и нажать **ВВОД** (или **ОТМЕНА**). Если выбран автоматический режим, то появится экран настройки длительности каждого перерыва в минутах:

1-2[11]	2-3[12]
3-4[13]	4-E[04]

Вводите цифровыми клавишами значения или для перехода на следующую позицию нажимайте клавишу **ОТМЕНА** – и вы войдете в режим регулировки яркости табло:

УСТ. ЯРКОСТИ: [13]

В ответ клавишами стрелок введите значение яркости табло от 01 до 15 единиц или нажимайте клавишу **ВВОД**, пока на экране не появится:

УСТ. ЧАСОВ:
16:22

В ответ цифровыми клавишами введите новое время или нажимайте клавишу **ОТМЕНА**, пока на экране не появится вопрос «Сохранить?». Если вы хотите сохранить все сделанные изменения, то нажмите клавишу **ВВОД**; при отрицательном ответе нажмите клавишу **ОТМЕНА**.

Все изменения параметров вступят в силу и будут автоматически загружаться в табло при каждом включении питания.

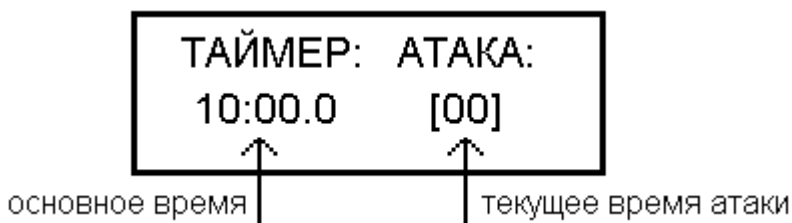
Управление пультом БТ-20р

Основные режимы:

1. Изменение времени.

Нажатием клавиши **ВРЕМЯ/ТАЙМЕР** можно вызвать на индикатор и на табло текущее время (оно не теряется при отключении табло из сети) или основное время игры.

Чтобы добавить к основному нужное время, остановите отсчет и нажатием клавиши **КОРРЕКЦИЯ** войдите в режим коррекции основного времени и времени атаки. На дисплее вы увидите:



Введите откорректированные значения следующим образом: клавишей **ВВОД (СТАРТ/СТОП)** перемещайте курсор по позициям вправо, нужную цифру изменяйте клавишами **КОРРЕКЦИЯ (ПРАВЫЙ СЧЕТ +/-)**.

Если вы не хотите менять отображаемые числа, то нажимайте клавишу **ВВОД (СТАРТ/СТОП)** до тех пор, пока не выйдете из режима **КОРРЕКЦИЯ ВРЕМЕНИ**.

2. Пуск отсчета времени производится кнопкой **ВВОД (СТАРТ/СТОП)**. Последовательными нажатиями этой кнопки пускают и останавливают время. Режим СТОП индицируется

на пульте символом  рядом с показаниями времени.

При достижении таймером 00.00.0 отсчет прекращается, звучит финальная сирена.

На клавиатуре пульта имеется кнопка подачи дополнительного сигнала **СИГНАЛ**.

3. Нажатием клавиши **ТАЙМ** изменяется номер тайма.

4. Нажатием клавиш **РЕЖИМ+ФОЛЫ/ПАРТИИ** (здесь и далее символ «+» обозначает одновременное нажатие 2-х клавиш) изменяют количество фолов для обеих команд с 0 до 5 в баскетболе (или счет по партиям в волейболе).

5. Нажатием клавиш **РЕЖИМ+ТАЙМ-АУТЫ** изменяют показания индикаторов использованных обеими командами тайм-аутов с 0 до 3, при этом (только если установлен обратный отсчет) автоматически начинается отсчет времени тайм-аута с подачей sireны за 10 с до его окончания и при окончании; отсчет можно прервать нажатием клавиши **ОТМЕНА (НАСТРОЙКА)**.

6. Изменение счета производится нажатием клавиш **СЧЕТ +/-**.

7. Индикацией владения мячом управляют нажатием клавиш стрелок, при этом одновременное свечение двух стрелок блокируется.

8. Отсчетом времени атаки управляют специальными кнопками пульта

АТАКА СТАРТ/СТОП и **АТАКА СБРОС**. Запуск отсчета времени атаки производится только при идущем отсчете основного времени, остановка времени атаки при остановке времени матча происходит автоматически. За 24 секунды до окончания игры табло времени атаки гаснут (при переходе мяча к другой команде) после нажатия кнопки **АТАКА СБРОС** на гарнитуре или окончания времени владения.

При выключенном новом режиме действует вариант изменений от 2010 г.: при остановленном времени игры и остатке времени атаки менее 14 секунд кнопка СТАРТ/СТОП на гарнитуре времени атаки устанавливает время, отображаемое на репитерах, в значение 14 секунд.

При включенном новом режиме действует вариант изменений от 2014 г в трактовке Федерации Баскетбола РФ, озвученной ее представителями на семинаре в Лобне 31.08.2014:

1. Когда пускается отсчет времени игры, то **первое** после запуска нажатие кнопки СТАРТ на гарнитуре времени атаки приводит к началу отсчета времени атаки с 24 секунд или со значения, оставшегося на репитерах при остановке основного времени.
2. Следующие нажатия кнопки СТАРТ при идущем времени игры останавливает время атаки.
3. В этом положении нажатие кнопки СТАРТ вызывает сброс этого времени в значение 14 секунд и запуск отсчета, а кнопки СБРОС гасит репитеры.

4. В режиме погашенных репитеров нажатие кнопки СТАРТ вызывает запуск отсчета 14 секунд, а кнопки сброс – 24 секунд.
5. При идущем отсчете времени атаки нажатие кнопки СБРОС приводит к перезапуску его с 24 секунд.
6. Когда время игры остановлено, нажатие кнопки СТАРТ устанавливает на репитерах 14 секунд, а нажатие кнопки СБРОС гасит репитеры. После запуска основного времени нажатием кнопки СТАРТ запускается время атаки, как описано выше.

Описанным образом можно осуществить управление табло атаки во всех возможных игровых ситуациях в соответствии с новыми Правилами.

9. Нажатием клавиши **СИГНАЛ** можно дать дополнительную сирену. Звучание сирены индицируется на пульте символом колокольчика.

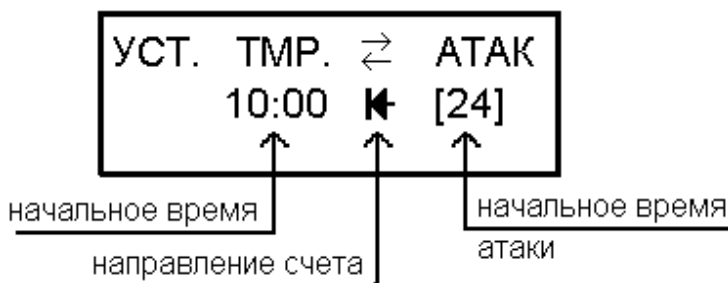
Расширенный режим:

В этом режиме можно менять стандартные настройки из энергонезависимой памяти, т.е. настройки, загружаемые в табло и отображаемые при каждом включении питания:

- начальное значение основного времени (по умолчанию 10:00),
- направление отсчета (по умолчанию на уменьшение **⬅**),
- время атаки (по умолчанию 24 секунды),

- длительность и тон основного сигнала и сигнала окончания атаки,
- включение режима «14 секунд»,
- яркость индикаторов табло,
- показания часов реального времени.

Для изменения параметров нажмите клавиши **РЕЖИМ+ОТМЕНА (НАСТРОЙКА)**, затем ответьте на вопрос «Войти в настр.?» нажатием клавиши **ВВОД**. На экране появится:



Вводите откорректированные значения следующим образом: клавишей **ВВОД (СТАРТ/СТОП)** перемещайте курсор по позициям вправо, нужную цифру изменяйте клавишами **КОРРЕКЦИЯ (ПРАВЫЙ СЧЕТ +/-)**. Направление отсчета времени игры (на уменьшение или на увеличение) можно менять клавишами стрелок.

Если вы не хотите менять отображаемые числа, то нажимайте клавишу **ВВОД (СТАРТ/СТОП)** до тех пор, пока не выйдете из режима **КОРРЕКЦИЯ ВРЕМЕНИ**.

После того, как вы ввели нужные значения и нажали клавишу **ВВОД (СТАРТ/СТОП)**, появляется следующий экран:

УСТ. ГЛАВН. СИГН.



1.0s [5]

В этом режиме вы можете установить длительность в секундах (кнопками стрелок – больше, меньше) и тональность (клавишами **КОРРЕКЦИЯ (ПРАВЫЙ СЧЕТ +/-)**) основного сигнала. Если вы не хотите ничего менять, нажмите клавишу **ВВОД (СТАРТ/СТОП)**, и появится следующий экран:

УСТ. СИГН. АТАКИ



1.0s [5]

Здесь вам предложено аналогично установить параметры сигнала конца атаки. Установите его длительность и тональность или нажмите клавишу **ВВОД (СТАРТ/СТОП)** – и увидите следующий экран:

РЕЖИМ 14 СЕК.:

[ВКЛ]

В этом пункте вы можете кнопками стрелок включить/выключить новый режим управления временем атаки с учетом изменений 2014г. В режиме «выключено» логика работы соответствует изменениям 2010 года.

Для перехода в следующий пункт нажмите **ВВОД**. Появится приглашение изменить яркость табло:

УСТ. ЯРКОСТИ:
[13]

В ответ клавишами стрелок введите значение яркости табло от 01 до 15 единиц или нажимайте клавишу **ВВОД**, пока на экране не появится:

УСТ. ЧАСОВ:
16:22

В ответ с помощью клавиши **ВВОД** (**СТАРТ/СТОП**) перемещайте курсор по позициям вправо, нужную цифру изменяйте клавишами **КОРРЕКЦИЯ** (**ПРАВЫЙ СЧЕТ +/-**). Если вы не хотите менять отображаемые числа, то нажимайте клавишу **ВВОД** (**СТАРТ/СТОП**) до тех пор, пока не появится вопрос «Сохранить?». Если вы хотите сохранить все сделанные изменения, то нажимайте клавишу **ВВОД** (**СТАРТ/СТОП**); при отрицательном ответе нажимайте клавишу **ОТМЕНА** (**НАСТРОЙКА**).

Все изменения параметров вступят в силу и будут автоматически загружаться в табло при каждом включении питания.

Для сохранения этих параметров во внутренней памяти пульта в нем предусмотрена

батарейка типа CR-2032 (литиевая), такая же, что применяется в часах, компьютерах и других устройствах.

Внимание! При севшей батарейке возможны нереальные значения параметров настройки и, следовательно, некорректная работа табло. В этом случае нужно заменить батарейку и настроить все параметры заново, воспользовавшись режимом **НАСТРОЙКА**.

Для замены батарейки откройте нижнюю крышку пульта, отвернув 6 винтов-саморезов, затем отверните печатную плату (крепится 5-ю винтами-саморезами). Аккуратно перевернув плату стороной деталей вверх, найдите на ней круглый держатель с установленной в него батарейкой, подденьте ее ногтем и выньте из держателя. Новую батарейку CR-2032 ставьте с соблюдением полярности!

Инструкция по управлению текстовыми сообщениями и отображением фолов/очков игрока

Включить табло в сеть, при этом на дисплее пульта управления текстовыми сообщениями кратковременно высветится надпись:

SC-SYSTEMS VER X.X

а на строке табло – тестовое сообщение.

После этого строка на табло погаснет, а на пульте появится подсказка:

**F1-Хоз. F2-Гос.
Num-поз. Tab-стр.**

1. Управление текстовыми сообщениями.

Нажмите **Tab** – на дисплее появится:

**Режим Строки
"Esc" – выход**

Перечень функциональных клавиш:

ScrollLock - ввод названий команд в верхнюю строку

NumLock - ввод названий команд в нижнюю строку,

CTRL - ввод стандартных текстовых сообщений,

F1...F8 - номера сообщений,

TAB - редактирование бегущей строки,

F9 - вход в режим настройки,

F10 - передача сообщений на табло,

F11 - обновление данных на табло,

F12 - сброс данных,

ALT левый - переключение русского и латинского шрифтов,

ENTER, SHIFT, ESC - соответствуют стандартным для IBM-клавиатуры функциям.

Узкий/широкий шрифт

В вашей модели табло добавлена функция дополнительного узкого шрифта, и, таким образом, в его строку (в режиме названий команд) можно выводить 14 знаков широким и 19 узким шрифтом.

При старте табло бегущая строка установлена на широкий шрифт. Переключение происходит передачей прямо в тексте тэгов «[1]»-широкий и «[2]» - узкий. Табло после получения такого сообщения переходит в режим соответствующего шрифта.

Тэг набирается в начале текста в режиме латинского шрифта из квадратных скобок и цифр.

При этом надо помнить, что вся посланная пультом бегущей строки информация

отображается на единственной бегущей строке (в вашей модели табло).

Ввод названий команд

Система позволяет выводить на строку табло статическое сообщение длиной в 14/19 символов. Для того, чтобы вывести на табло названия команд, проведите следующие операции:

1. В режиме строки нажмите клавишу **ScrollLock** или **NumLock**, при этом на дисплее появится символ: "█", обозначающий начало сообщения.

2. Наберите названия команд русскими или латинскими буквами и цифрами общей длиной 14/19 символов. На 20-й позиции на дисплее стоит такой же знак "█", ограничивающий длину сообщения, поэтому, если суммарная длина названий команд больше, то их нужно сократить, а если короче, то разнести названия вправо и влево до ограничений, введя между словами нужное количество пробелов.

3. Нажмите клавишу **ENTER**, при этом набранное сообщение через мгновение появится на бегущей строке, а на дисплее БСТ-301Р вновь высветится:

Режим Строки **"Esc" – выход**

Работа со стандартными сообщениями

Пульт ВСТ-301р позволяет в любой момент времени выдавать на строку табло текстовые сообщения длиной до 128 символов, предварительно заложенные в память устройства. В памяти можно разместить до 8-ми сообщений, обозначенных как "F1"... "F8" и предварительно набранных в соответствующие ячейки памяти с клавиатуры.

Предварительная запись сообщений

Удерживая клавишу **CTRL**, нажмите **F1** (или **F2...F8**) и наберите текстовое сообщение длиной до 128 символов (до ограничения). Не забудьте в конце текста нажать **ENTER**, после чего выйдете из режима записи, нажав **ESC**, на дисплее вновь появится:

Режим Строки "Esc" – выход

Вывод стандартных сообщений

Нажмите **F1...F8** (в зависимости от того, какое сообщение нужно вывести на табло), при этом на дисплее ВСТ-301р высветится текст нужного сообщения.

Нажмите **ENTER**, при этом на дисплее кратковременно высветится:

Передаем данные... ,

а на строке табло исчезнет предыдущая информация (названия команд или сообщение),

и в режиме бегущей строки один раз появится выбранное вами стандартное сообщение, после чего снова появятся названия команд, а на пульте:

Режим Строки

"Esc" – выход

Вывод длинных сообщений в бегущую строку

Система позволяет выводить в строку табло в режиме бесконечной бегущей строки до 2000 знаков.

Для перехода в режим строки еще раз нажмите **Tab**, при этом в верхней строке на дисплее БСТ-301р появится:

Ввод бегущей ст.

а в нижней – курсор для набора текста.

В конце текста не забудьте нажать **ENTER** – на дисплее появится стрелка в конце сообщения. Перед символом **ENTER** нужно добавить несколько пробелов, чтобы при прокрутке сообщения в режиме бесконечной бегущей строки начало его несколько отстояло от «хвоста».

Нажмите **Esc**, а затем **F10**, при этом на дисплее кратковременно высветится:

Передаем данные...,

и с небольшой задержкой сообщения появятся на бегущей строке в режиме бесконечного просмотра.

Настройка бегущей строки

Клавиша **F9** используется для входа в режим настройки.

После входа появляется следующая надпись: **"Длина наз. команд"** («Длина названий команд»). Вам предлагается клавишами стрелок влево/вправо изменить длину бегущей строки. Она определяется конструктивными параметрами вашей конкретной модели табло и не может быть произвольно изменена во избежание некорректной работы бегущей строки. Нажмите клавишу **Enter**.

После этого на дисплее пульта появится: **"Скорость строки"**. Вам предлагается клавишами стрелок влево/вправо изменить значение скорости от 01 до 15 единиц. После выбора нужного значения нажмите клавишу **Enter**.

Все изменения параметров вступят в силу и будут автоматически загружаться в бегущую строку при каждом включении питания.

2. Управление отображением фолов/очков игрока.

Перед началом игры нужно разместить игроков на табло по позициям. Из начального режима пульта, когда высвечивается

F1-Хоз. F2-Гос.
Num-поз. Tab-стр.

нажмите клавишу **NumLock** для перехода в режим ввода по позициям, здесь режим гости/хозяева переключается клавишей **Tab**.

Для каждой из 12-ти позиций гостей и хозяев вводите номер и имя игрока, эти данные после нажатия **Enter** будут запомнены пультом. Если хотите очистить заданную позицию, то при нахождении курсора в поле «Номер игрока» нажмите клавишу **F12**.

Для ввода или изменения счета игроков и полученных ими фолов войдите при помощи клавиш **F1** и **F2** соответственно в меню управления сведениями о хозяевах и гостях. Рассмотрим управление на примере хозяев. На дисплее появится:

Хозяева номер:
[--]

При помощи цифровых клавиш введите номер игрока. Если такой номер уже запомнен системой, на дисплее высветится его фамилия, счет и количество фолов. Перемещайте курсор стрелками влево/вправо и меняйте данные счета и фолов стрелками вверх/вниз или цифровыми клавишами (клавишами «1», «2» и «3» можно добавлять счет соответственно по 1, 2 и 3 очка, и, соответственно клавишами «1», «2», «3», «4» и «5» можно непосредственно устанавливать фолы). Для сохранения данных нажмите **Enter**.

При возникновении каких-либо вопросов
обращайтесь к производителю:

153020, г.Иваново, ул.Окуловой, д.68а

тел./факс (4932) 31-12-64

31-12-68

Сервисная служба: 93-28-40

Наш сайт в интернете: www.sc-sys.ru

E-mail: bagaeva7@yandex.ru